

## ZARZĄDZENIE NR 42/2016

**Burmistrza Miasta i Gminy Krzywiń  
z dnia 18 kwietnia 2016 r.**

w sprawie: **zbycia w piątym przetargu nieruchomości położonych w Krzywiniu.**

Na podstawie:

- art.30 ust. 1 i ust. 2 pkt.3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2015 roku, poz. 1515 ze zm.),
- art.37 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku - o gospodarce nieruchomościami (t. j. Dz. U. z 2015 roku, poz. 1774 ze zm.),
- Uchwały Nr IX/58/2007 Rady Miejskiej Krzywinia z dnia 25 czerwca 2007 roku w sprawie zbycia nieruchomości niezabudowanych położonych w Krzywiniu.

**Burmistrz Miasta i Gminy Krzywiń zarządza, co następuje:**

### § 1.

1. Przeznacza się do sprzedaży nieruchomości niezabudowane, położone w Krzywiniu, oznaczone w ewidencji gruntów jako działki nr:
  - 1.1184/1 o pow. 0,1740 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **47.920,00 zł**,
  - 2.1184/4 o pow. 0,2960 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **81.518,00 zł**,
  - 3.1184/5 o pow. 0,2361 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **65.022,00 zł**,
  - 4.1184/6 o pow. 0,2091 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **57.586,00 zł**,
  - 5.1184/7 o pow. 0,2457 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **67.666,00 zł**,
  - 6.1184/9 o pow. 0,1806 ha, Księga Wieczysta PO1K/00038471/6 Sądu Rejonowego w Kościanie. – cena wywoławcza netto **49.737,00 zł**.
2. Sprzedaż działek następuje w trybie przetargu ustnego nieograniczonego. Cenę wywoławczą ustalono wg wartości określonych przez rzeczoznawcę majątkowego.
3. Treść ogłoszenia o przetargu stanowi załącznik do zarządzenia.

### § 2.

Wykonanie Zarządzenia powierza się kierownikowi Referatu Gospodarki Komunalnej i Przestrzennej.

### § 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz Miasta i Gminy  
/-/ Jacek Nowak